



桑野 一成

所属
教養教育科

職名
講師

学位
博士(理学)

連絡先
kuwano@genl.suzuka-ct.ac.jp

研究

数学とプログラミングの活用が研究の軸です。
ゲーム理論（人々の意思決定や相互作用をモデル化する数学）、エージェントベースシミュレーション（コンピュータ内に仮想社会を作り、様々なモデルをシミュレーション）、強化学習（機械学習の1つで、与えられた環境から自律的に学習するAI作成）などの研究に取り組んでいます。単体でも面白いのですが、これらを組み合わせれば、工学のみならず、経済学や社会学、生物学などの幅広い問題を扱えるところに魅力を感じています。

情報

専門
所属学会
主研究テーマ
Researchmap
Message

ゲーム理論、エージェントベースシミュレーション、機械学習
日本OR学会、情報処理学会
1. マルチエージェント環境での協調創発
2. ゲーム理論とエージェントベースシミュレーションによる社会システムのモデル化
3. 記憶・模倣・学習に基づくエージェント行動モデルの構築
<https://researchmap.jp/ikuwano>
ゲーム理論，エージェントベースシミュレーション，機械学習を軸に，協力・競争・学習などの集団現象を研究しています。数理モデルやシミュレーション，AIの活用に興味があれば，気軽にお声がけください。

教育

主な担当授業
取り組み
クラブ活動
Message

情報処理II(2年)、データサイエンス概論(3年)
演習とディスカッションの時間を多めにとって、主体的な学びをサポートします。
プロコンの責任者です。
情報絡みの内容で何か困ったことがあれば、いつでも気軽に研究室まで来てください。チャットでの質問も歓迎です。

エージェントベースシミュレーションの考え方

