



## 青山俊弘

所属 電子情報工学科  
職名 准教授  
学位 博士(工学)

## データから生体システムの理解へ

データ解析，モデル化によって生体システムを理解する研究を進めています。さらに得られた知見を広く再利用できる形で公開する環境を構築し，さらなる研究発展に繋がることを目指しています。

連絡先 : aoyama@info.suzuka-ct.ac.jp

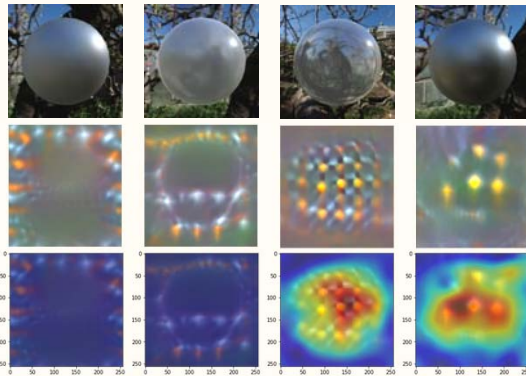
## 研究

専門 バイオインフォマティクス，学術情報流通，生体システム解析

所属学会 情報処理学会，バイオインフォマティクス学会

Researchmap <https://researchmap.jp/bluemt/>

### 深層学習モデルを用いた視覚系の解析



深層学習モデルを用いて、人の視知覚の成り立ちを解析する。上図は、深層学習モデルが光沢感をどのように特徴づけているかを可視化したもの。

### 機関リポジトリによる学術情報流通基盤の構築



オープンリポジトリの登場により出版社以外での学術論文の公開が一般的となりつつある。次は研究で得られたデータ等をオープンにすることで、オープンサイエンスを実現する。

## 教育

担当授業 プログラム設計 (2年)， 計算機工学 (5年)，  
画像処理工学 (5年)， データ処理システム (専2年)，  
電子情報工学実験 (3年， 4年)， 創造工学 (4年)，  
卒業研究 (5年)， 特別研究 (専)

取り組み 担当している授業/実験では、  
C++によるプログラミングから3DCG， Pythonを使った機械学習， 画像処理， Webアプリケーション， また， 開発ツール等も駆使して多くの実習を取り入れています。

