参 加 募 集

2026 鈴鹿高専・教養教育科による

『 STEAM リベラルアーツ講座 』



対象： 小学 5・6 年生

日時： 12/19（土） 9:15-12:30

1時間目（9:15-10:45）

『ブロックプログラミングで
もぐらたたきを作ろう！』

ブロックを組み合わせて
ゲームの動きやルールを作り、
最後は速さや得点、見た目などを
自由にアレンジします。

※完成したゲームを家でも遊べるよう、ゲームの QR コードを撮影するために
スマホまたはタブレットを使用します。ただし、端末がなくても受講できます。

2時間目（11:00-12:30）『自分の走りを数字で見てみよう！』

自分の走動作を動画で撮影し、動画から分かる数字を紐解き自分の走りを見てみましょう。

※動画撮影できる端末（スマホやタブレット）と体育館シューズが必要です。

場所： 鈴鹿高専 情報処理センター、第一体育館

内容： 小学生の皆さんを招待し、鈴鹿高専のリベラルアーツの先生（情報、体育）による連続講座を開催します。講座では、様々な活動を通して創造的なものづくりの素養を深めます。

持ち物： スマートフォンまたはタブレット（保護者の端末でも可）、体育館シューズ、
水筒（お茶等を持参してください）

申込方法： Web 参照（ https://www.suzuka-ct.ac.jp/general/general_index/event/ ）

申込受付： 11月4日(水) から 11月 30日（月）12 時 まで

参 加 費： 無料

問合せ先： 学生課教務係 担当/伊藤、飯田 （平日 9:00～16:00）
TEL：059-368-1731

※ 児童20名を定員といたします。付き添いでの保護者の参加は児童1名につき1名までといたします。

※ 応募者多数の場合は、主催者側で抽選する場合がありますので、予めご了承下さい。

STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics)
科学 技術 工学 人文・芸術 数学