

親子で STEAM 体験 『モーションキャプチャで描く体の動き』

対象：小学 5・6 年生と保護者の 2 名 1 組 (計 16 組)

日時：2023 年 11 月 4 日 (土), 11 月 5 日 (日) ※いずれか 1 回

第 1 回 9:00-10:00 4 組

第 2 回 10:30-11:30 4 組

第 3 回 13:00-14:00 4 組

第 4 回 14:30-15:30 4 組

実施場所：鈴鹿高専 電子情報工学科 実験室

内容：高速赤外線カメラで反射マーカの 3 次元の位置を高速・高精度に記録します。自分の体の動きで 3D 画像を描く体験をしてもらい、測定データは USB メモリに保存してお持ち帰りいただけます。

申込方法：Web 申込み (URL:https://www.suzuka-ct.ac.jp/general/general_index/event/)

受付開始：9 月 22 日 (金) 13 時, 申込締切 10 月 16 日 (月) 12 時

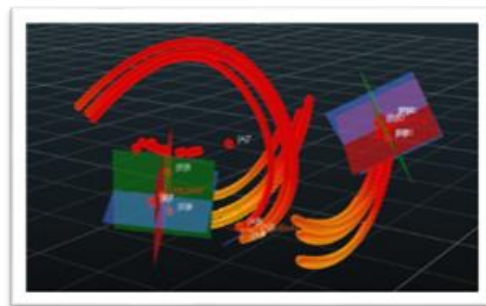
参加費：保険 100 円 (50 円×2 人)

問合せ先：学生課教務係 担当/金田, 伊藤 (平日 9:00~16:00)

TEL:059-368-1731

※ 各回 4 組の 1 時間毎の入れ替え制です。

応募多数の場合は、主催者側で調整する場合がありますので、予めご了承下さい。

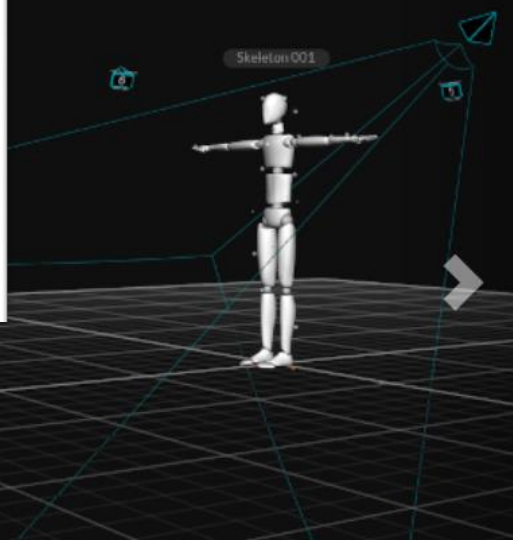


2 人の体の動きの記録例 (一人は両手首にマーカ)

(<https://www.youtube.com/watch?v=srPUAqRu5Ro>)



3 次元の位置座標
を誤差±0.5mm以内
一秒間に 120 回の
計測が可能!



S T E A M (Science, Technology, Engineering, Liberal Arts, Mathematics)

科学

技術

工学

人文・芸術

数学

講座で使用する装置

ウェブページ：鈴鹿高専 電子情報工学科 設備 (<https://www.suzuka-ct.ac.jp/info/facility.html>)