

親子で STEAM 体験 『モーションキャプチャで描く体の動き』

対象：小学 5・6 年生と保護者の 2 名 1 組 (計 16 組)

日時：2022 年 11 月 5 日 (土) 次のいずれか※

第 1 回 9:00-10:00 4 組

第 2 回 10:30-11:30 4 組

第 3 回 13:00-14:00 4 組

第 4 回 14:30-15:30 4 組

実施場所：鈴鹿高専 イノベーション交流プラザ

電子情報工学科 実験室

内容：高速赤外線カメラで反射マーカの 3 次元の位置を高速・高精度に記録します。自分の体の動きで 3D 画像を描く体験をしてもらい、測定データは USB メモリに保存してお持ち帰りいただけます。

申込方法：Web 申込み (URL: https://www.suzuka-ct.ac.jp/general/general_index/event/)

受付開始：9 月 20 日 (火) 13 時，申込締切 10 月 14 日 (金) 12 時

参加費：保険 100 円 (50 円×2 人)

問合せ先：学生課教務係 担当/金田，伊藤 (平日 9:00~16:00)

TEL: 059-368-1731

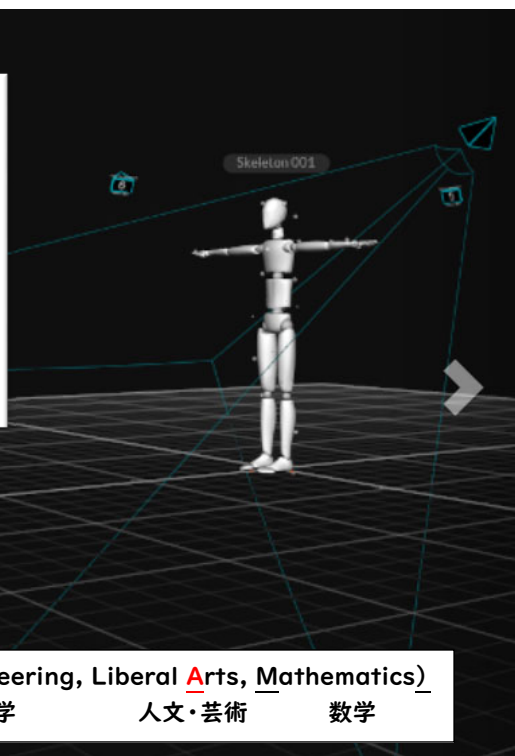
2 人の体の動きの記録例 (一人は両手首にマーカ)
<https://www.youtube.com/watch?v=srPUAqRu5Ro>



※ 新型コロナ対策の三密回避のため、各回 4 組の 1 時間毎の入れ替え制です。

参加前の検温・体調確認のご協力をお願いします。感染状況によっては、実施を取りやめることがあります。
 応募多数の場合は、主催者側で調整する場合がありますので、予めご了承ください。

3 次元の位置座標
 を誤差±0.5 mm以内
 一秒間に 120 回の
 計測が可能！



STEAM (Science, Technology, Engineering, Liberal Arts, Mathematics)
 科学 技術 工学 人文・芸術 数学

講座で使用する装置

ウェブページ：鈴鹿高専 電子情報工学科 設備 (<https://www.suzuka-ct.ac.jp/info/facility.html>)